

# BØRN OG UNGES OPLEVELSER MED

# DIGITALE KRÆNKELSER

Rapport med undersøgelsens hovedresultater

#!!!&%!

**SLETDET**  
Rådgivningen



Red Barnet

## OM DENNE RAPPORT

Denne rapport præsenterer hovedresultaterne fra en undersøgelse af børns og unges digitale adfærd og oplevelser med digitale krænkelse. Undersøgelsen er gennemført i efteråret 2021 af Rambøll Management Consulting på opfordring af Red Barnet.

Datagrundlagets bærende element er en stikprøvebaseret spørgeskemaundersøgelse med besvarelser fra 3.219 børn og unge i alderen 9-17 år.

## RESULTATERNE OMHANDLER:

- #1: Børn og unges digitale adfærd
- #2: Oplevelser med digitale krænkelse
- #3: Kontakt fra fremmede voksne
- #4: Håndtering af digitale krænkelse

## DEFINITION AF DIGITALE KRÆNKELSER:

I undersøgelsen er digitale krænkelse defineret som ubehagelige oplevelser på internettet. Det kan være alt fra, at nogen taler grimt om andre til deling af private eller intime billeder og videoer uden samtykke. Med den definition dækker digitale krænkelse altså over ubehagelige oplevelser på internettet af mere eller mindre alvorlig karakter.



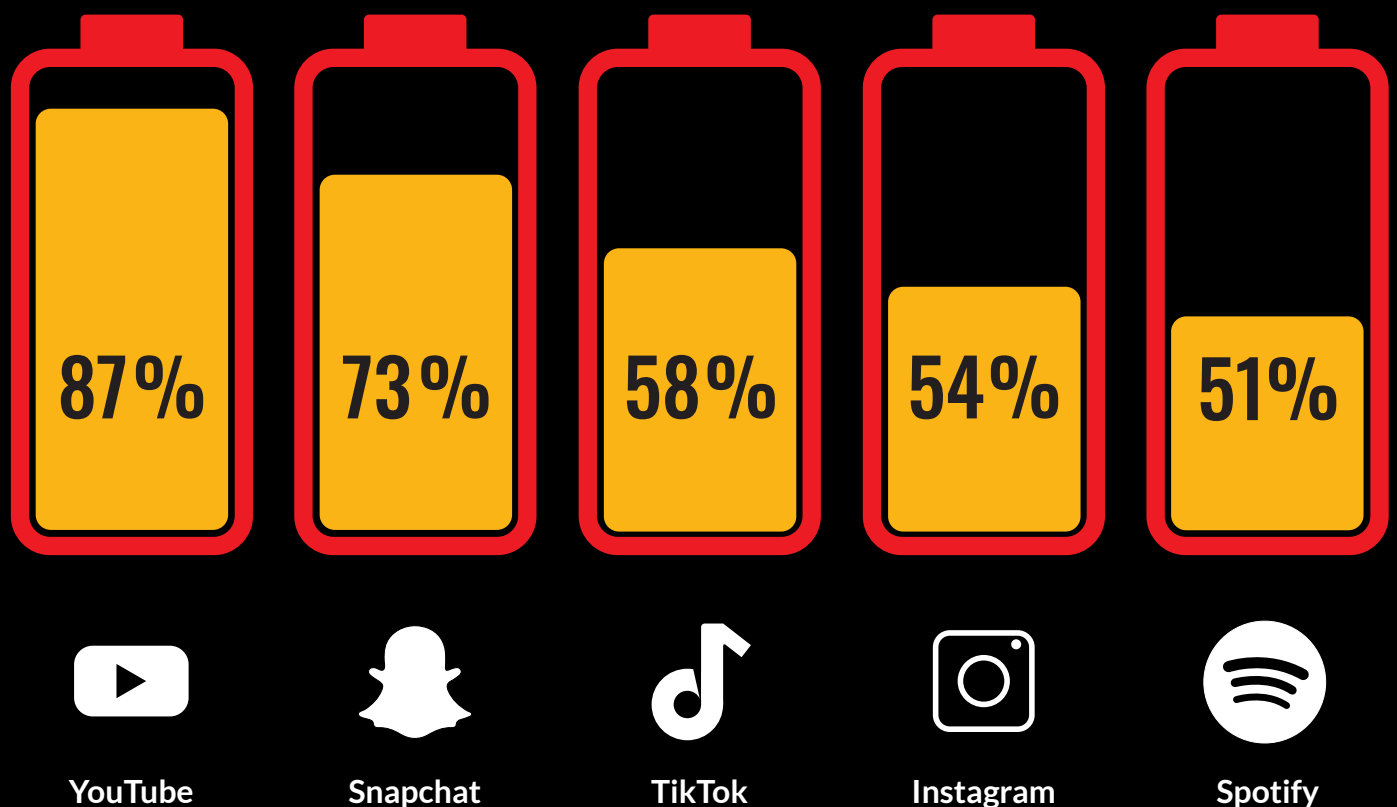
## #1 BØRN OG UNGES DIGITALE ADFÆRD

Næsten alle børn og unge er til stede på digitale medier, platforme og spil, og fire ud af fem taler med nogen om det, de oplever på nettet.

Over 99 % af børn og unge mellem 9 og 17 år i Danmark har en profil på et socialt medie. Børn og unges daglige tidsforbrug på de digitale medier er forskelligt. Andelen af børn og unge, som bruger ca. tre timer dagligt, er 19 %, mens 17 % bruger mere end fem timer om dagen. De medier, som der er flest, der bruger, er YouTube og Snapchat.

Fire ud af fem taler med nogen om det, de oplever på nettet. Det er typisk forældre eller venner, veninder eller klassekammerater, som børn og unge vælger at tale med. Kun i sjældne tilfælde taler de med en lærer eller en pædagog om det, de oplever på nettet.

### De MEST POPULÆRE PLATFORME blandt børn og unge



## #2 OPLEVELSER MED DIGITALE KRÆNKELSER

Flest oplever digitale krænkelser på Snapchat, og børnene og de unge bliver påvirket på forskellige måder. Nogle gør det ikke noget, mens andre ikke ved, hvad de skal gøre, eller får ondt i maven over det.

# 42%

### AF BØRN OG UNGE HAR OPLEVET AT BLIVE UDSAT FOR EN DIGITAL KRÆNKELSE

Det er især piger, unge mellem 13 og 17 år, dem med lav trivsel og dem, som ofte eller meget ofte føler sig ensomme, som bliver udsat for digitale krænkelser. De mest udbredte former for digitale krænkelser er, at andre skriver eller taler grimt til en på nettet, og kontakt fra personer, man ikke ønsker at tale eller skrive med.

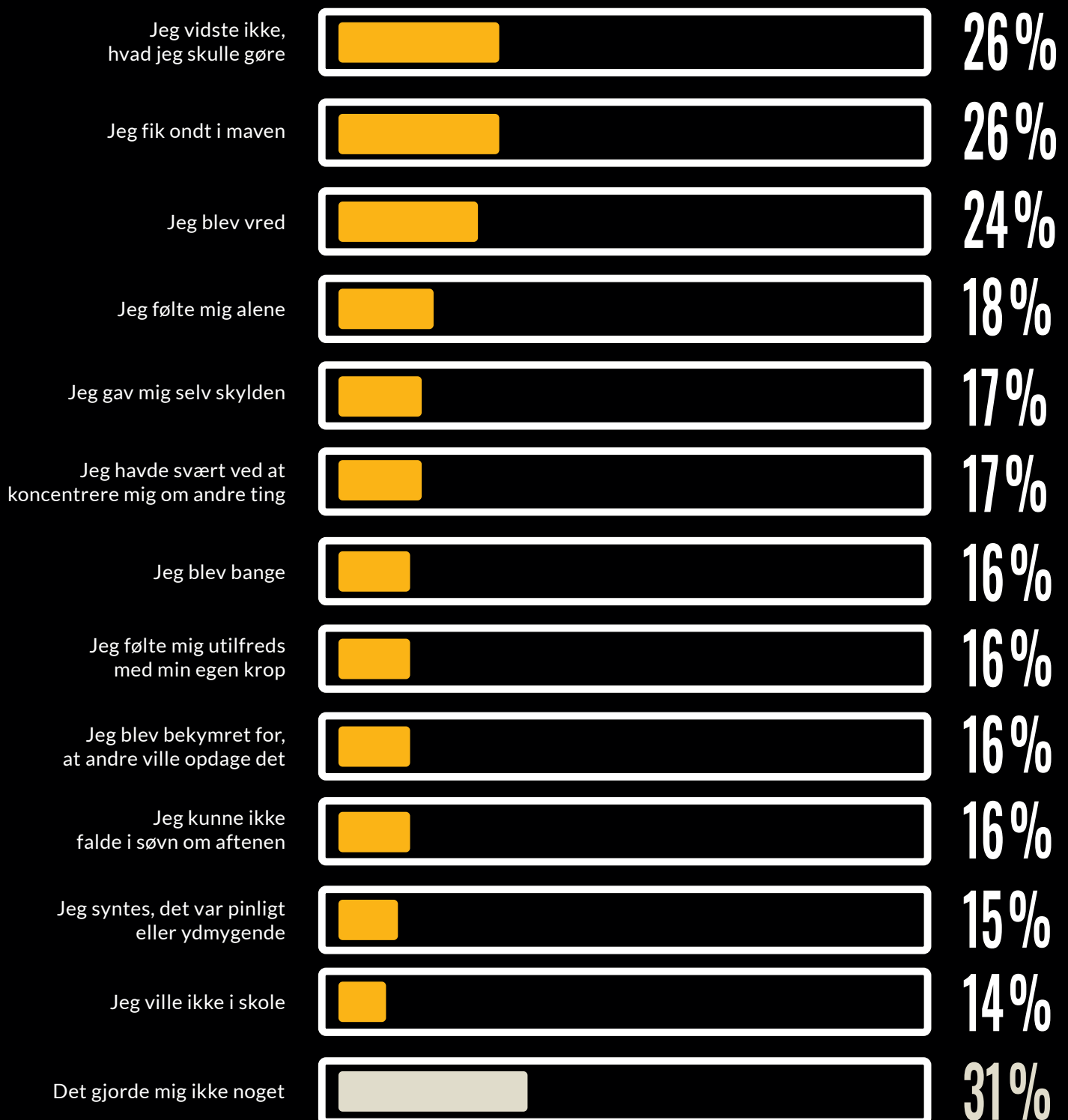
### SÅDAN PÅVIRKER DIGITALE KRÆNKELSER BØRN OG UNGE

Næsten en tredjedel af børnene og de unge angiver, at de digitale krænkelser ikke påvirker dem. Supplerende interviews indikerer desuden, at mange unge er vant til at opleve ubehagelige ting på nettet, og at de derfor ignorerer eller bagatelliserer det.

Blandt dem, som bliver påvirket af krænkelserne, fortæller de fleste, at de ikke ved, hvad de skal gøre, når det sker, eller at de får ondt i maven over det.



## Sådan PÅVIRKER DIGITALE KRÆNKELSER børnene og de unge



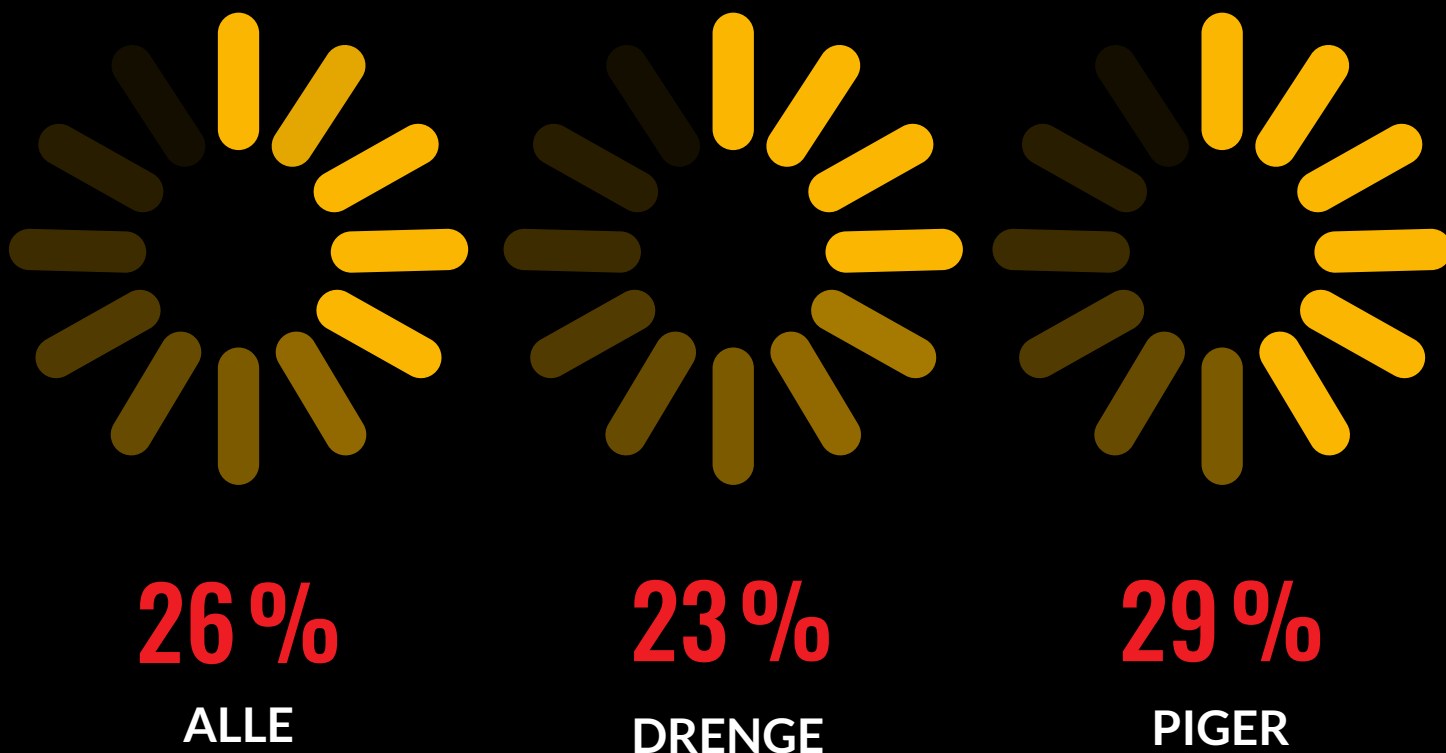
## #3 KONTAKT FRA FREMMEDE VOKSNE

Mere end hver fjerde har oplevet at blive kontaktet af en voksen, de ikke kender i forvejen, for eksempel for at sende ubehagelige ting eller for at få børnene og de unge til at gøre ting, de ikke har lyst til.

På tværs af alle børn og unge, som anvender digitale medier, platforme og spil, har 26 % oplevet at blive kontaktet af en voksen, de ikke kendte i forvejen inden for det seneste år. Dette sker i højere grad blandt de ældre aldersgrupper sammenlignet med de yngre.

Hver femte af dem, som har oplevet det, svarer, at den voksne sendte ting, for eksempel billeder, som var ubehagelige. 17 % oplevede, at den voksne ville have dem til at gøre ting, de ikke havde lyst til – som for eksempel at sende billeder af deres krop.

**Børn og unge som har oplevet at BLIVE KONTAKTET AF EN VOKSEN, de ikke kendte i forvejen**



## #4 HÅNDTERING AF DIGITALE KRÆNKELSER

Børn og unge håndterer digitale krænkelse på forskellige måder, men næsten hver femte vælger ikke at fortælle det til nogen.

Når børn og unge oplever digitale krænkelse, håndterer størstedelen det ved at blokere den person, som har en krænkende adfærd.

KUN

1%

RÆKKER UD TIL EN RÅDGIVNING SOM FOR EKSEMPEL SLETDET RÅDGIVNINGEN ELLER BØRNETELEFONEN.

Næsten hver femte vælger ikke at fortælle nogen om deres ubehagelige oplevelse. Det vil sige, at en stor del af børnene og de unge går alene med deres oplevelser med digitale krænkelse.

HERAF FORTÆLLER

44%

AT DE TÆNKER, AT DET ER BEDST AT IGNORERE DERES OPLEVELSER MED DIGITALE KRÆNKELSER.



## Det gør børn og unge, når de bliver udsat for en DIGITAL KRÆNKELSE

